TRAVAUX PRATIQUES : Algorithmes gloutons NSI 1ère 6 COURS HATTEMER

L’algorithme glouton consiste à donner les pièces de plus grande valeur possible (tant que cela ne dépasse pas la somme totale) puis continuer avec les pièces de seconde plus grande valeur etc.

L’ensemble dans lequel sont stockés les objets (des pièces de monnaie ) est une tirelire , et ce n’est pas par catégorie que sont classées les pièces, mais avec pour but de totaliser une somme donnée.

D’ordinaire , pour payer 13 centimes , on donne une pièce de 10 centimes , une pièce de 2 centimes et une pièce de 1 centimes .

Mais que faire lorsqu’on n’ a qu’une pièce de 5 centimes et pas de pièce de 10 centimes ?

Plus généralement, on peut se demander de combien de manières différentes , on peut former 13 centimes ?

Le principe est le même, mais au lieu de disques en CSS , la propriété « bacground-image » de CSS a été utilisée pour mettre des photos de pièces